



Schulordnung der Primarschule Thundorf

Wir gehen respektvoll mit Mitmenschen und Material um. Wir sind alle um ein gutes Schulklima besorgt.

Schulweg

- Die Schule legt Wert darauf, dass die Schülerinnen und Schüler zu Fuss in die Schule kommen.
 - Schülerinnen und Schüler aus Lustdorf und Dingenhart werden bis zur 1. Klasse mit dem Schulbus in die Schule gefahren, ab der 2. Klasse bewältigen sie den Schulweg mit dem Fahrrad. Die Kinder tragen einen Velohelm. Die Eltern sind dafür verantwortlich das Fahrrad regelmässig zu unterhalten.
 - Alle unsere Kinder tragen zwischen Herbst – und Frühlingsferien auf dem Schulweg oder bei Schulanlässen eine Leuchtweste. Die Kinder des Kindergartens und der 1. Klasse tragen zwischen Frühlings – und Herbstferien entweder eine Weste oder den Leuchtstreifen.
 - Der Schulweg ist Sache der Eltern. Streitereien oder Schäden werden unter den Betroffenen geregelt.
-

Schulareal

- Den Abfall entsorgen alle in die dafür vorgesehenen Behälter.
 - Der Hausdienst kann in Absprache mit der Schulleitung die grosse Spielwiese aus Gründen schlechter Witterung sperren.
 - Während der Pause halten sich alle Schülerinnen und Schüler unter Aufsicht der Lehrerschaft auf dem Pausenareal auf.
 - Mit Bällen (auch Schneebällen) spielen die Schülerinnen und Schüler auf dem roten Platz, der roten Sprint - Bahn oder der grossen Spielwiese.
-

Schulbetrieb

- Die Schülerinnen und Schüler betreten unser Schulgelände frühestens 15 Minuten vor Unterrichtsbeginn.
 - Nach der Schule wird das Gelände zügig verlassen.
 - Die Schülerinnen und Schüler befolgen Anweisungen von allen an der Schule tätigen Erwachsenen.
 - Elektronische Geräte unserer Schülerinnen und Schüler sind weder sicht- noch hörbar.
-

Schulhaus

- Das Schulhaus gilt als Lernort. Wir passen unsere Lautstärke an und bewegen uns angemessen.
- Die Schülerinnen und Schüler tragen im Schulhaus Hausschuhe.
- Wir betreten die Turnhalle mit sauberen und trockenen Hallenschuhen.

Thundorf, Januar 2017

Die Lehrerschaft
Die Schulleitung
Der Hausdienst

